

朝陽科技大學 113 學年度 大一新生暑期先修課程資訊

課程資訊			
微型課程課號	1131003		
課程名稱	【113 先修課程】虛擬實境先修課		
主授課教師	吳信成	開課單位	資訊管理系
學習總時數	18	課程類型	先備課程
上課期間	113/8/12(一)~113/9/13(五)	授課方式	線上非同步教學
授課教師介紹			
<p>本課程是為大一新生而開設，課程內容包含認識遊戲引擎 Unreal Engine 5 與使用 UE5 製作虛擬實境場景，課後需填寫學習成效問卷調查與完成平時作業等。</p>			
課程簡介			
<p>本課程是為大一新生而開設，課程內容包含認識遊戲引擎 Unreal Engine 5 與使用 UE5 製作虛擬實境場景，課後需填寫學習成效問卷調查與完成平時作業等。</p>			
課程目標			
序號	課程目標		
1	認識業界主流遊戲引擎 Unreal Engine 5		
2	使用 UE5 戶外光照與地形		
3	使用素材製作虛擬場景與短片		
課程表			
序號	主題內容	授課教師	學習時數
1	課程介紹與同步線上教學 Unreal Engine 軟體下載安裝與啟動器介紹	吳信成	1
2	Unreal Engine 遊戲引擎使用入門(v.5.0.3)	吳信成	1
3	UE5 戶外環境光照明入門	吳信成	1
4	UE5 地形使用入門(v.5.0.3)	吳信成	2
5	UE5 材質入門與關聯材質合成貼圖的使用	吳信成	2
6	使用 UE5 製作電影級汽車效果圖	吳信成	1
7	使用 UE5 製作電影級汽車短片	吳信成	1

8	使用 UE5 製作戶外城堡場景-上 使用 UE5 製作戶外城堡場景-中 使用 UE5 製作戶外城堡場景-下	吳信成	4
9	使用 HDRI Backdrop 環境光照功能照亮場景中的模型	吳信成	2
10	使用 Quixel Megascans 製作麥田場景	吳信成	3
學習總時數			18

先備能力或事前準備

須具備基礎 Word 及 Excel 處理能力。
大學入學程度、科系無妨。

建議參考書目

王曉慧, 崔磊, 李志斌-2019-Unreal Engine 4 虛擬實境開發：虛幻引擎激速入門—
深石

成績評量方式

序號	評量方式	比例
1	線上觀看教學影片	50%
2	平時作業	30%
3	課堂討論	10%
4	課後問卷填答	10%
總分		100

註 1)審核結果查詢：請至微型課程系統→已報名清單→點選課程左邊的綠色加號→查看審查
結果(僅會呈現通過/未通過·無實質分數)。

註 2)成績通過才可獲得本課程的學習時數。

註 3)成績未通過並不會影響其他選課或學期成績相關權益。

主授課教師資訊

E-Mail	ison@cyut.edu.tw
分機	4846

點我上課去~ (Tronclass 教學平台)

1. TronClass 教學平台：<https://tronclass.cyut.edu.tw/>。
2. TronClass 教學平台-操作說明：<https://bit.ly/3H43V99>。

